# Муниципальный орган управления образованием отдел образования Администрации Тальменского района Алтайского края Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение «Тальменская средняя общеобразовательная школа №3» Тальменского района Алтайского края

 Рассмотрено:
 Утверждаю:

 На Педагогическом Совете
 Директор

 Школы
 Лопатина Т.В.

 Протокол №3
 Приказ № 37/1-од

 от 18 апреля 2023 года
 от 18 апреля 2023 года

Рабочая программа «Робототехника» для учащихся 7-8 классов (13-15 лет) срок реализации 1 год

на 2023-2024 учебный год

Составитель:

Пьянзина Ирина Николаевна, учитель информатики

#### Пояснительная записка

Рабочая программа составлена с учетом следующих нормативных документов и методических материалов:

- Основной образовательной программы основного общего образования МКОУ «Тальменская СОШ №3»;
- Положения о рабочей программе учебного предмета, курса «МКОУ Тальменская СОШ №3».

Актуальность программы определяется изменением требований реальности к человеку, получающему образование и реализующему себя в современном социуме. Современному российскому обществу нужны эффективные граждане, способные максимально реализовать свои потенциальные возможности в трудовой и профессиональной деятельности, и тем самым принести пользу обществу, способствовать развитию страны. Программа рассчитана на учащихся 7-8 классов (13-15 лет)

Данная программа рассчитана на 34 учебных часов. Продолжительность занятия составляет 40 минут. Занятия проводятся 1 раз в неделю. Место проведения: кабинет информатики.

**Цель:** Формирование у учащихся целостного представления об окружающем мире, ценности науки и техники.

#### Залачи:

- формировать навыки начального технического конструирования, моделирования и программирования.
- развивать умения работать по предложенным инструкциям по сборке моделей.
- развивать способность творчески подходить к проблемным ситуациям.
- развивать познавательный интерес и мышление учащихся.
- развивать коммуникативные способности учащихся, умение работать в группе, аргументировано представлять результаты своей деятельности, отстаивать свою точку зрения.

Программа курса разработана с учётом психолого-возрастных и индивидуальных особенностей обучающихся и направлена на развитие, формирование, расширение и углубление умений технического конструирования, моделирования и программирования, получаемых школьниками на уроках информатики.

При проведении занятий используется *технология сотрудничества и проблемное обучение*. Основное время отводится на задания по конструированию, моделированию и программированию с целью развития навыков конструирования, творческих способностей, познавательного интереса и алгоритмического мышления учащихся.

Программа внеурочной деятельности «Робототехника» согласуется с целями и задачами основной образовательной программы.

# Общие характеристики внеурочной образовательной деятельности, методов, форм работы, средств

Основные методы обучения, применяемые в прохождении программы в начальной школе:

- Проблемный.
- Поисковый.
- Исследовательский.
- Проектный.

Основными формами учебного процесса являются:

- групповые учебно-практические и теоретические занятия;
- работа по индивидуальным планам (исследовательские проекты);
- участие в соревнованиях между группами;
- комбинированные занятия.

Курс носит сугубо практический характер, поэтому центральное место в программе занимают практические умения и навыки работы на компьютере и с конструктором.

Изучение каждой темы предполагает выполнение небольших проектных заданий (сборка и программирование своих моделей).

**Формы оценивания образовательных результатов обучающихся.** При определении результативности программы внеурочной деятельности «Робототехника» используются следующие формы:

- Наблюдение;
- Выставка и презентация моделей;
- Защита проектов;
- Участие обучающихся в олимпиадах и конкурсах.

#### Планируемые образовательные результаты

**Личностные результаты** программы внеурочной деятельности выражаются в формировании следующих умений:

- формирование целостного, социально ориентированного взгляда на мир в его органичном единстве и разнообразии;
- принятие и освоение социальной роли обучающегося, развитие мотивов учебной деятельности и формирование личностного смысла учения;
- развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе;
- формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств;
- развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций;
- наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.

**Метапредметными результатами** программы внеурочной деятельности является формирование следующих универсальных учебных действий (УУД):

#### Регулятивные УУД:

- Определять и формулировать цель деятельности на занятии с помощью учителя;
- Осуществлять самопроверку и самоконтроль;
- Учиться совместно с педагогом и другими обучающимися давать эмоциональную оценку деятельности на занятии.

#### Познавательные УУД:

- Добывать новые знания: находить ответы на вопросы, используя свой жизненный опыт и информацию, полученную на занятии;
- Перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы.

# Коммуникативные УУД:

Обучающийся научится:

- работать в группе, учитывать мнения партнеров, отличные от собственных;
- обращаться за помощью и предлагать помощь и сотрудничество;
- учиться выполнять различные роли в группе (лидера, исполнителя, критика);
- формулировать свои затруднения;
- совместно договариваться о правилах общения и следовать им в школе и вне ее;
- формулировать собственное мнение и позицию;
- осуществлять взаимный контроль;
- адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

#### Предметные результаты:

- определять, различать и называть детали конструктора,
- способность реализовывать модели средствами вычислительной техники;
- конструировать по условиям, заданным взрослым, по образцу, по чертежу, по заданной схеме и самостоятельно строить схему.
- владение основами разработки алгоритмов и составления программ управления роботом.

#### Обучающиеся должны иметь представление:

- о влиянии технологической деятельности человека на окружающую среду и здоровье;
- об основных понятиях, использующихся в робототехнике: мотор, датчик наклона, датчик расстояния, порт, разъем, USB-кабель, меню, панель инструментов;
- об области применения и назначение инструментов, различных машин, технических устройств (в том числе компьютеров);
- об основных источниках информации;
- о видах информации и способах её представления;
- о назначении основных устройств компьютера для ввода, вывода и обработки информации;
- о правилах безопасного поведения и гигиены при работе с компьютером.

# Ожидаемый результат

- овладение навыками технического конструирования, моделирования и программирования;
- развитие логического мышления,

- социальная адаптация детей, расширение сферы общения, приобретение опыта взаимодействия в коллективе;
- формирование у детей уверенности в своих силах;
- сохранность контингента обучающихся, посещающих данный кружок;
- внедрение эффективных форм организации отдыха и занятости детей.

# Учебно-тематический план

№ п/п	Наименование разделов и тем	Теория	Практи ка			
	Раздел 1. Введение (2ч)					
1	Роботы в нашей жизни. Техника безопасности	0,5	0,5			
2	Платформа Arduino.	0,5	0,5			
Разд	ел 2. Среда Arduino IDE(6ч)	•	1			
3	Устанавливаем Arduino IDE	0,5	0,5			
4	Устанавливаем Arduino IDE		1			
5	Запуск Arduino IDE		1			
6	Структура программы в среде Arduino IDE		0,5			
7	Загрузка скетчей		1			
8	Простейшая программа «Мигающий светодиод»		1			
Разд	ел 3. Основы проектирования и моделирования элект	гронного	4			
	ойства на базе Ардуино (8ч)	•				
9	Управление электричеством. Законы электричества.	0,5	0,5			
10	Быстрая сборка схем		1			
11	Чтение электрических схем.	0,5	0,5			
12	Проект «Маячок»		1			
13	Проект «Железнодорожный семафор»		1			
14	Проект «Светофор»		1			
15	Широтно-импульсная модуляция	0,5	0,5			
16	Проект «Маячок с нарастающей убывающей		1			
	яркостью»					
Разд	ел 4. Сенсоры и датчики Ардуино					
17	Роль сенсоров в управляемых системах.	0,5	0,5			
18	Делитель напряжения. Проект «Светильник с		1			
	управляемой яркостью»					
19	Проект «Автоматическое освещение»		1			
20	Монитор последовательного порта. Проект	0,5	0,5			
	«Измерение температуры»					
21	Особенности подключения кнопки.	0,5	0,5			
22	Проект «Светофор с секцией для пешеходов и кнопкой		1			
	управления»					
23	Проект «Кнопочный переключатель»		1			
24	Проект «Светильник с кнопочным управлением»		1			
25	Проект «Кнопочные ковбои»		1			
26	Микросхемы. Сдвиговый регистр.		1			
27	Программирование с использованием сдвигового	0,5	1			
	регистра					
28	Библиотеки, класс, объект.	0,5	0,5			
29	Проект «Метеостанция»		1			

30	Транзистор	0,5	0,5			
31	Светодиодные сборки.		1			
Разд	Раздел 5. Итоговая проектная работа					
32	Разработка, сборка и программирование моделей.		1			
33	Разработка, сборка и программирование моделей.		1			
34	Разработка, сборка и программирование моделей.		1			
Всего: 34 часа		6,5	27,5			

# Содержание курса

#### Раздел 1. Введение

Охрана труда и техника безопасности. Основные сведения о робототехнической платформе Arduino. Состав, характеристика основных блоков, узлов и деталей. Назначение основных блоков, узлов и деталей.

# Раздел 2. Среда Arduino IDE

Подключение платы к компьютеру. Основные настройки. Устранение неполадок. Особенности программирования в среде Arduino IDE. Структура программы, типы переменных, описание переменных. Арифметические операции, операторы сравнения, логические операторы и управляющие операторы. Характеристика понятий: монитор последовательного порта, математические функции; смысл и их использование.

# Раздел 3. Основы проектирования и моделирования электронного устройства на базе Ардуино

Рассмотрение законов электричества, понятие электрической цепи. Закон Ома. Последовательное и параллельное подключение. Правила чтения электрических схем. Построение схем с использованием макетной доски (breadboard). Разработка проектов «Маячок», «Железнодорожный семафор», «Светофор».

Понятие широтно-импульсной модуляции. Проект «Маячок с нарастающей убывающей яркостью»

#### Раздел 4. Сенсоры и датчики Ардуино

Назначение датчиков. Подключение датчиков к плате. Использование делителя напряжения. Создание проектов «Светильник с управляемой яркостью», «Автоматическое освещение», «Измерение температуры». Особенности подключения кнопки. Создание проектов «Светофор с секцией для пешеходов и кнопкой управления», «Кнопочный переключатель», «Светильник с кнопочным управлением», «Кнопочные ковбои». Микросхемы. Сдвиговый регистр. Программирование с использованием сдвигового регистра. Библиотеки, класс, объект. Проект «Метеостанция».

Транзистор. Светодиодные сборки.

## Раздел 5. Итоговая проектная работа

Разработка, сборка и программирование своих моделей. Презентация созданной модели.

### Материально-техническое обеспечение

Оборудование центра «Точка роста»

- Ноутбук
- Многофункциональное устройство (принтер, сканер, копир)
- Образовательный набор по механике, мехатронике и робототехнике
- Образовательный набор для изучения многокомпонентных робототехнических систем и манипуляционных роботов

# Лист внесения изменений

№	Содержание изменения (тема урока,	Реквизиты документов	Подпись
п\п	номер урока и способ корректировки)	о внесении изменений	лица
		(номер, дата приказа)	внесшего
			изменения